

2019 程式設計暨資訊應用競賽辦法

2019.03.19

壹、宗旨

期能透過徵件活動，鼓勵宜大學生參與程式設計專題競賽，由專業教師及社群運作，進行跨域規劃整合、引導學生創意動手實踐，期將程式設計導入實務應用，引發學生的創新想法，推動學生參加校外競賽，進而促成產學合作，並作為學生創業、就業之基礎。

貳、參與資格

宜大學生皆可組隊參加，每隊不超過 8 人，鼓勵跨學制院系組隊，並建議有一名指導老師。

參、競賽組別：

1. 創新實作組：成品+說明書

既有程式設計相關專題亦可參與競賽

2. 創意發想組：企劃書/專題計畫(及雛型)

將無限的創意實體化，未來成品可以參加創新實作組。

肆、建議主題(並無侷限於單一項，可跨項目投稿)

1. 大數據、OPENDATA、智慧型資料庫或社群網站分析、應用與動態反饋
2. 行動裝置之創新應用
3. 生物特徵、生理/心理訊息與動態影像之擷取、辨識、分析與應用
4. 機器人/無人載具/自動控制之應用
5. 資訊安全、物聯網安全
6. 數位學習、遠距教學、視訊會議、線上遊戲等應用
7. 智慧聯網或物聯網(如安全、教育、醫療、健康、娛樂等)之行動應用
8. VR(虛擬實境)/AR(擴增實境)/MR(混合實境)/CR(影像實境)等相關應用
9. 雲端系統與資料庫服務之創新應用
10. 網頁創意設計或其他程式設計相關資訊應用

伍、作品規定

1. 上傳繳交說明書/企劃書/專題計畫、A1 海報檔及參賽切結書。
2. 說明書內容，請使用「附件 1.1 說明書」檔案；企劃書/專題報告內容，請使用「附件 1.2 企劃書/專題計畫」檔案。
3. 所有參賽隊伍，皆須提供海報原始檔案及 jpg 檔，海報尺寸為(A1，59.4 公分 x84.1 公分)，海報內容請展示程式設計之流程圖、放置國立宜蘭大學 Logo、高教深耕計畫 Logo，並寫上「主辦單位：圖書資訊館」字樣。
4. 若參加創新實作組，請擷取主要程式編碼呈現於海報上，以說明程式設計核心處。
5. 參選作品之製作費用並無上限，但要在說明書/企劃書/專題計畫，提供整體預算或經費。

6. 參加作品之說明書/企劃書/專題計畫及相關表件，請以電子檔(PDF 或 WORD)寄至主辦單位所提供之 e-mail。
7. 參加作品如經證實抄襲他人或違反本辦法有關規定者，取消參選資格。

陸、活動時間與地點

1. 報名暨投稿日期
即日起~ 108 年 5 月 17 日(五)下午五點截止
2. 競賽展示日期
108 年 5 月 29 日(三) 於圖資大樓 1 樓展示區。
3. 評審委員現場評審時段
108 年 5 月 29 日(三)下午 1:00 起。
4. 頒獎典禮時間
108 年 5 月 29 日(三)下午 4:00 於圖資大樓 1 樓展示區舉行。
敬邀評審委員、指導教師與全體參賽隊伍出席。

柒、評分與獎勵方式

1. 各組由 3-5 位評審委員個別評分排序後，於評審委員會議綜合討論共同議決，遴選特優 1 名、優等 2 名、佳作數名、以及入選數名(僅提供創新實作組)。
2. 獎金：
 - A. 創新實作組
特優獎獎金新台幣 8,000 元，優等獎獎金新台幣 6,000 元，佳作獎獎金新台幣 3,000 元，入選獎獎金新台幣 1,000 元。
 - B. 創意發想組
特優獎獎金新台幣 3,000 元，優等獎獎金新台幣 2,000 元，佳作獎獎金新台幣 1,000 元。

主辦單位：國立宜蘭大學 圖書資訊館